



GREAT ESCAPES  
UL. STOLARZOWICKA 104B/27  
41-908 BYTOM  
NIP 6262784448

01.01.2017r.

## REGULAMIN

### INFORMACJA DLA UCZESTNIKÓW

Niniejszym jako organizator rozgrywek typu „Escape the room” informuję, iż gra, w której będą Państwo uczestniczyć ma cel jedynie dydaktyczny i naukowy, mający za zadanie przybliżenie funkcjonowania ustroju III Rzeszy. Gra nie ma na celu propagowania ustroju totalitarnego ani symboli z nim związanych, a jedynie zaznajomienie uczestnika z historią III Rzeszy oraz panującego w tamtym okresie ustroju politycznego. Rozgrzywka ma jedynie charakter edukacyjny oraz nie zmierza do obrażania poglądów ani uczuć osób w niej uczestniczących. Wykorzystane symbole III Rzeszy stanowią jedynie tło do gry mającej na celu rozszyfrowanie ukrytych w pokoju tematycznym wskazówek prowadzących do wydostania się z pomieszczenia przed upływem czasu.

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1. Niniejszy Regulamin określa zasady korzystania z usług oferowanych przez Great Escapes z siedziba w Bytomiu przy ul. Stolarzowicka 104b/27, 41 – 908 Bytom , będącego organizatorem rozgrywek typu „Escape the room”.
- 1.2. Każdy Użytkownik chcący za pośrednictwem witryny [greatescapes.pl](http://greatescapes.pl) dokonać rezerwacji terminu rozgrywki zobowiązuje się do zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu oraz przekazanie tych informacji innym uczestnikom, z którymi będzie uczestniczył w grze.
- 1.3. Użytkownik zobowiązany jest do korzystania z Witryny oraz rezerwacji w sposób zgodny z Regulaminem oraz przepisami obowiązującego prawa.
- 1.4. Zasady gry mogą ulec zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

### REZERWACJA

- 2.1. Dokonanie rezerwacji jest możliwe od Pn – Nd za pomocą witryny [www.greatescapes.pl](http://www.greatescapes.pl) oraz telefonicznie po godz. 17 w dany dzień pod nr telefonu 792 255 696.
- 2.2. Złożenie zamówienia możliwe jest w zakładce „REZERWACJA”. Złożenie zamówienia następuje poprzez wykonanie następujących czynności:
  - 1) wybór dnia i godziny rezerwacji,
  - 2) podanie danych Użytkownika rezerwującego termin (Imię, Nazwisko, adres email, numer telefonu komórkowego),
  - 3) wybranie liczby graczy
  - 4) złożenie oświadczenia o akceptacji warunków niniejszego Regulaminu



- 2.3. Użytkownik, który dokonał rezerwacji, otrzyma potwierdzenie jego przyjęcia w formie wiadomości email, która zostanie wysłana na adres podany w formularzu rezerwacji.
- 2.4. Konieczne jest potwierdzenie przez Użytkownika otrzymania wiadomości w sposób opisany w treści. Wiadomość ważna jest przez jedną godzinę, po tym czasie należy ponownie dokonać rezerwacji na daną godzinę. Potwierdzenie przez Użytkownika w ustalonym czasie gwarantuje rezerwację rozgrywki w wybranym dniu i godzinie. Wiadomość potwierdzającą rezerwację z strony organizatora zawiera m.in.:
  - 1) logo organizatora,
  - 2) informację potwierdzającą,
  - 3) datę oraz godzinę rezerwacji,
  - 4) link autoryzacyjny.
- 2.5. Użytkownik, który potwierdzi rezerwację poprzez link akceptuje regulamin oraz dokonuje ostatecznej rezerwacji terminu co skutkuje otrzymaniem wiadomości SMS na numer podany w formularzu rezerwacji. Wiadomość zostanie wysłana w ciągu 30 minut od potwierdzenia rezerwacji w godzinach 9:00-22:00. Wiadomość jest ostatecznym krokiem rejestracji i zawiera ważne informacje związane z rozgrywką.

## **GRA**

- 3.1. Gra odbywa się w specjalnie przygotowanym pokoju pn.: „Złoto III Rzeszy” i jest przeznaczona dla maksymalnie 4 graczy.
- 3.2. Gra nie ma na celu propagowania ustroju totalitarnego ani symboli z nim związanych. Rozgrywka ma charakter edukacyjny oraz nie zmierza do obrażania poglądów ani uczuć osób w niej uczestniczących. Wykorzystane symbole III Rzeszy stanowią jedynie tło do gry mającej na celu zaznajomienie uczestników z historią.
- 3.3. W grze mogą uczestniczyć osoby od 16 roku życia. Uczestnicy poniżej 18 roku życia mogą brać udział tylko i wyłącznie z minimum jednym opiekunem pełnoletnim.
- 3.4. Gra w pokoju trwa 60 min i rozpoczyna się po części wprowadzającej. Uczestnicy gry powinni pojawić się w miejscu organizacji rozgrywki dokładnie o godzinie rozpoczęcia gry. Nie ma potrzeby wcześniejszego przyścia. W przypadku spóźnienia Pracownik GREAT ESCAPES ma prawo odmówić udziału w grze grupie, która spóźni się więcej niż 15 minut.
- 3.5. W grze nie mogą brać udziału osoby, które są nietrzeźwe ani pod wpływem środków odurzających. Pracownik GREAT ESCAPES ma prawo nie zgodzić się na przyjęcie grupy, jeśli stwierdzi, że którykolwiek z uczestników jest pod wpływem nie zastosował się do tej zasady.
- 3.6. Podczas gry nie wolno korzystać z telefonów komórkowych ani innych sprzętów elektronicznych. Jeżeli pracownik zauważy, że uczestnicy zabawy używają telefonów komórkowych lub aparatów fotograficznych, mają prawo do przerwania rozgrywki i zakończenia gry.

## **ZASADY BEZPIECZEŃSTWA**

- 4.1. W pokoju znajdują się czarne elementy oznaczone symbolem czaszki, przeznaczone tylko do użytku wewnętrznego – nie należy ich dotykać podczas gry.
- 4.2. Wszyscy uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność. Gra nie jest przeznaczona dla osób cierpiącym na klaustrofobię, epilepsję, w trakcie leczenia psychicznego
- 4.3. Dla bezpieczeństwa graczy w pokoju znajduje się kamery, które działają przez cały okres rozgrywki.



- 4.4. Uczestnik chcący opuścić grę przed czasem powinien w kierunku kamery pokazać skrzyżowane ręce. Pracownik po zobaczeniu sygnału niezwłocznie przewie rozrywkę i wypuści gracza.
- 4.5. Great Escapes jako Organizator rozgrywki nie ponosi odpowiedzialności za szkody na mieniu i osobie powstałe z winy uczestników.
- 4.6. W zakresie nieuregulowanym w niniejszym regulaminie odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego.
- 4.7. W przypadku niezastosowania się do punktów regulaminu i/lub zaleceń pracownika GREAT ESCAPES, pracownik ma prawo wyprosić uczestników gry z terenu obiektu.

## **PŁATNOŚĆ**

- 5.1. Płatności za rozrywkę w GREAT ESCAPES dokonać można wyłącznie gotówką w PLN lub Voucherem.
- 5.2. Koszt regularny gry zależy od ilości uczestników i wynosi: dla 2 osób - 100 zł, dla 3 osób - 110 zł, dla 4 osób - 120 zł. Organizator przewiduje akcje rabatowe obniżające regularne koszty rozgrywki.
- 5.3. Płatności należy dokonać po rozgrywce. Gdyby rozgrywka została przerwana z powodów niezastosowania się do regulaminu i/lub zaleceń pracownika płatność należy uregulować.

## **VOUCHERY**

- 6.1. Voucher uprawnia do jednej gry w GREAT ESCAPES w wskazanym na nim pokoju.
- 6.2. Voucher można zakupić w miejscu przeprowadzania przez Organizatora rozgrywki. Koszt Vouchera uzależniony jest od ilości uczestników i wynosi: dla 2 osób - 100 zł, dla 3 osób - 110 zł, dla 4 osób - 120 zł.
- 6.3. Voucher pozostaje ważny przez trzy miesiące od daty zakupu.
- 6.4. Aby wykorzystać Voucher należy zarezerwować dowolny niezajęty termin do pokoju oraz w miejscu dodatkowy informacje wpisać jednorazowy vcode.
- 6.5. Voucher należy mieć w dniu rozgrywki celem przedłożenia Pracownikowi.

